

### MON CLUB

Codes vestiaires et toilettes : C 0 1 2 3 4 .....

(Remplacer le 2 par le 6 pour les vestiaires hommes), puis tourner le verrou. Attention, pour les verrous allongés, tourner dans le mauvais sens, réinitialise le code.

#### Codes cadenas des terrains

Jusqu'au 30 septembre 2014: .9.7.5.3 A partir du 1er octobre 2014: 4.7.5.2 (écrit dans l'autre sens pour le court n°3)

#### Les réservations par internet :

Aller sur notre site www.tcdigne.fr, puis cliquez sur

réservation.

Votre identifiant : « nom prénom »

Votre mot de passe (à changer au plus tôt) : tcd

Cliquez sur le créneau horaire libre sur un des terrains, choisissez votre partenaire sur la liste des membres du club ou « invité, » puis

validez

## **ECOLE DE TENNIS**

Les passages de niveaux se feront lors des journées « JEU ET MATCHS » par validation de l'ensemble des critères nécessaires (voire page de droite).



#### Terrains blancs: 5 ans et plus

8 m Dans le sens de la largeur Sans filet, mais avec une ligne le matérialisant au sol Ballon paille 28 cm Raquette 43 à 48cm (17 à 19")



#### Terrains rouges: 6 ans et plus

12 m Dans le sens de la longeur Avec un filet à 0,80 m maximum Balle rouge Raquette 48 à 58 cm (19 à 23")





#### Terrain vert : pas avant 9 ans

24 m Filet traditionnel Balle verte Raquette 63 à 68 cm (25 à 27")





#### Terrains violets: 5 ans et plus

11 m
Dans le sens de la largeur
Avec un filet à 0,50 m maximum
Balle petit tennis 15 cm non gonflée à bloc
Raquette 43 à 53 cm (17 à 21")





#### Terrains orange: pas avant 7 ans

18 m x 8,23 m (6,25 m) Avec un filet de 0,80 m Balle orange Raquette 56 à 63 cm (22 à 25")



#### **LES JOURNEES JEU&MATCHS**

Mercredis: 15 oct, 17 déc, 18 fév, 22 avril et

17 juin

Samedis: 18 oct, 20 déc,14 fév, 25 avril et 20

juin.

# JOURNEE J&M

#### **TERRAIN ORANGE**

<b>OBSERVATIO</b>	NS
<b>Être capable</b>	de

Acquis (A) / en cours d'acquisition (ECA)	Α	EAC
COMPORTEMENT/ARBITRAGE Gérer d'éventuels désaccords avec son adversaire Compter en mode "jeu"		
ELEMENTS TACTIQUES Attaquer en accélérant le jeu Défendre en ralentissant le jeu Utiliser les effets Accélérer son 1er service Prendre l'avantage sur la 2ème balle de service Se positionner en début de point, en simple Se positionner en début de point, en double		
ELEMENTS TECHNIQUES  Servir avec l'effet slicé  Adopter une attitude d'attention dynamique avec épaules et bras relachés  Jeu au filet: frapper devant soit en avançant  Jeu de jambes: s'équilibrer, enchainer		
NIVEAU ORANGE		